



TAKTIK

Colonel G. Stark ist als Colonel der Infanterie ein absolut verlässlicher Offizier, dessen Reputation und Werte an anderer Stelle vorgestellt werden (siehe *Army Book, U.N.A.*, S. 31).

Seine angeborenen Führungstalente werden durch die Tatsache beeinträchtigt, dass er einst seinen Männern schwor, immer der erste auf dem Schlachtfeld zu sein. Diese Verwundbarkeit des Colonels auf dem Schlachtfeld wird nun durch den Copperhead kompensiert.

Dank der Haltbarkeit und Mobilität seines Combat Striders, ist Stark nun Immun gegen Scharfschützenfeuer und Nahkampfangriffe.

Obwohl ein Cobra Combat Strider als Ziel auf dem Schlachtfeld nicht zu verfehlen ist, erlaubt es ihm seine Feuerkraft, es mit jedem Aggressor aufzunehmen.

ZUSAMMENSETZUNG

Copperhead bildet eine eigene Einheit.



REKRUTIERUNG

Colonel G. Stark: +65 AP
Copperhead: 470 AP

Befehlsgewalt: Ist Colonel Stark der Kommandant eines Regiments, werden die Autoritätsproben mit zwei statt nur einem Würfel durchgeführt. Der Spieler behält das bessere der beiden Ergebnisse.

Elektrofernglas: Der Spieler kann jederzeit einen FP ausgeben, um die erste Karte der Aktivierungsfolge des Gegners einzusehen.

Offizier an der Front: Eine desorganisierte Einheit wird zu Beginn ihrer Aktivierung automatisch tapfer, wenn einer ihrer Kämpfer Sichtlinie zu Colonel Stark hat.

Versprechen: Die Einheit von Col. Stark muss die erste auf dem Schlachtfeld sein.

